

# Tolna Megyei Kosárlabda Szövetség



## **TOLNA MEGYEI UP BAJNOKSÁG „Gemenci Nyuszi Kupa”**

VERSENYKIÍRÁSA

2022/2023.



Tolna Megyei Kosárlabda Szövetség

SZÉKHELY: 7100 Szekszárd, Keselyűsi út 3.  
POSTACÍM: 7100 Szekszárd, Keselyűsi út 3.

Adószám: 19012504-2-13 (MKOSZ)  
Bankszámlaszám: 10300002-20316431-49020346

E-Mail: [mksz\\_tolna@hunbasket.hu](mailto:mksz_tolna@hunbasket.hu)  
Internet honlap: [www.kosarsport.hu/tolna](http://www.kosarsport.hu/tolna)

MEGTÁRGYALTA ÉS JÓVÁHAGYTA A MKOSZ TOLNA MEGYEI SZERVEZETI  
EGYSÉGE ELNÖKSÉGE: 2022. május 24.  
KIADVA: 2022.szeptember 1.

## 1. A VERSENY

1.1 A Tolna Megyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: TMKSZ) által szervezett utánpótlás verseny.

## 2. A VERSENY CÉLJA

2.1 A Tolna megyei és a régióhoz tartozó csapatok versenyeztetése, a bajnoki címek és a helyezések eldöntése.

2.2 A TMKSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása.

2.3 Lehetőséget biztosít az előkészítő csoportok és a kenguru bajnokságban szereplő csapatok nemzeti korosztályos bajnokságon kívüli mérkőzésen való szereplésre. A bajnokságban szerepelhet **minden 2012. január 1-én és utána született gyermek**.

## 3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

3.1 A Tolna Megyei Kosárlabda Szövetség gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (a továbbiakban: MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazták.

3.2 A TMKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a TMKSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A TMKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

## 4. A VERSENY IDEJE

A résztvevő csapatok függvényében, a verseny várható ideje: **2022. október 1. – 2023. június 30. között havonta egy forduló.**

Ha a lebonyolítás, vagy bármilyen más indok szükségessé teszi, a bajnokság végét a TMKSZ VB megváltoztathatja.

## 5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

5.1 Azon sportszervezetek, iskolai csapatok, baráti társaságok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.

5.2 A bajnokságban való részvétel feltételei:

- a. Sportszervezetek esetén a 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sportegyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel),
- b. Sportszervezetek esetén a szervezet tevékenységei köreiből szerepel az egyéb sport tevékenység,
- c. A verseny résztvevői rendelkeznek és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fognak mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel,

melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez,

- d. Az MKOSZ Elnöksége által jóváhagyott előírt edzői szakképesítéssel rendelkező edzőket foglalkoztat, azon csapatoknál, akik az országos versenyrendszerben is szerepelnek.

## 6. NEVEZÉS

6.1 A verseny résztvevői **2022. szeptember 23. péntek 12:00** nevezési határidőig nevezhetnek az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben (<http://mkosznevezes2022.flexinform.hu/>).

### 6.2 Nevezési díj

A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2022/2023. tartalmazza, mely összeg az TMKSZ bankszámlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg.

### 6.3 A nevezés egyéb feltételei

- a. A nevezési határidőig rendezni esetleges tartozásait az MKOSZ-el, a TMKSZ-el és az MKOSZ egyéb tagegyesületeivel, valamint rendezni éves tagsági díját, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2022/2023. tartalmazza és az MKOSZ tagdíj bankszámlájára fizetendő.

6.4 A nevezéssel a verseny résztvevője vállalja, hogy a következő dokumentumokat a nevezési határidőig a TMKSZ részére elküldi:

- a. a nevezési lapot (aláírva és pecséttel ellátva),
- b. a nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj befizetéséről szóló igazolást,
- c. a bajnokságban való részvételhez szükséges a Versenykiírásban rögzített kötelezettségekről szóló írásos nyilatkozatot,
- d. 30 napnál nem régebbi cégkivonatot, bírósági bejegyzés másolatot,
- e. a 3 vagy több csapatot indító sportszervezet esetén azok közös szövetségi kapcsolattartójának nevét,
- f. a sportszervezet szponzori névvel kiegészített hivatalos nevét, valamint hivatalos képviselőjének nevét,
- g. a hazai mérkőzések színhelyéül szolgáló terem teljes címét.

### 6.5 Nevezések elutasítása

- a. A nevezések elfogadásáról első fokon a TMKSZ dönt a nevezési határidő lejártát követően, 3 munkanapon belül. A TMKSZ jogosult egy alkalommal, legfeljebb 2 munkanapos határidő kitérésével a nevezését hiányosan benyújtó résztvevő hiánypótlásra felhívni, nevezési pótdíj megfizetése mellett, melyet a hiányok pótlásával egyidejűleg kell megfizetni és a megfizetés tényét igazolni. A díj összege 5.000 Ft. A határidő elmulasztása vagy a szükséges dokumentumok bármely okból ismételten hiányosan történt beadása esetén a nevezést el kell utasítani, további hiánypótlásnak helye nincs.
- b. A TMKSZ végleges határozata ellen 8 napon belül fellebbezésnek van helye. A TMKSZ nem fogadja el azon sportszervezetek nevezését, amelyek nem tesznek eleget a nevezés feltételeinek.

## 7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

### 7.1 Kenguru Bajnokság szabályait alapul véve, egy helyszínen, havonta egy fordulóval:

- A versenyeket területi elvek szerint, az TMKSZ vagy a területileg illetékes Kosárlabda Szövetség által hitelesített termekben kell megrendezni (Dienes Valéria Általános Iskola, Szekszárd és Baka István Általános Iskola).
- Az 1-8. forduló kiírása az Utánpótlás Versenynaptárban rögzített hivatalos napokat figyelembe véve történik.
- Minden versenyzési szakaszban a leány, fiú és vegyes csapatok együtt versenyeznek, kivételt képez az utolsó, azaz a 8. forduló, ahol külön-külön versenyeznek nemek szerint a csapatok (fiú, lány és vegyes csoportokban), a hetedik fordulóban elért sorrendet figyelembe véve.
- A bajnokságban az előzetesen megadott erőssorrend alapján történik a csoportbeosztás. TMKSZ VB. határozza meg a csapat besorolását az erőssorrend alapján. A besorolás szerinti két leggyengébb csoportban szereplő csapatok számára az első bajnoki forduló 2022. november hónapban kerül megrendezésre, de a többi csapattal azonosan, számukra is ugyanúgy nyolc forduló kerül megrendezésre a bajnokság során.
- Egy-egy csoportba - a nevezett csapatok számától függően – három, négy vagy öt csapat kerül. A tornák bajnoki időpontokat figyelembe véve a hónap hétvégére szétbontva kerülnek megrendezésre.
- Három és öt csapat esetén körmérkőzés, négy csapat esetén elődöntők, döntő, és mérkőzés a 3. helyért lebonyolítási formában.

A csoportok mérkőzés sorrendjének megállapítására használatos sorsolási tábla:

- Három csapatos csoportok esetén: 1-3, 2-1, 3-2
- Négy csapatos csoportok esetén: 1-4, 2-3, 3. helyért, Döntő

Minden forduló után a csoportok győztesei az eggyel magasabb, az utolsó helyezettek az eggyel alacsonyabb csoportba kerülnek.

- Öt csapatos csoportok esetén a lebonyolítás (amennyiben 20 csapat nevezett): 4 csoportba kerülnek előzetesen megadott erőssorrend alapján, minden csapat játszik mindenkivel. A 4. forduló után az elért helyezések alapján újra elosztásra kerülnek a csapatok, immár 4 csapatos csoportokba, ahol Minden forduló után a csoportok győztesei az eggyel magasabb, az utolsó helyezettek az eggyel alacsonyabb csoportba kerülnek.
- Kivétel: Ha egy csoportban több 20-0, 2-0 vagy 0-0 eredmény születik, ezen csapatok adott esetben a többi eredmény függvényében több csoporttal is lejjebb kerülhetnek besorolásra, melyet a TMKSZ VB. dönti el.

## 8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

8.1 A fordulók lebonyolításának időpontját a csapatokkal előre egyeztetett időpontokban a VB írja ki.

8.2 Mérkőzést módosítani a tárgynapon és az azt megelőző napon nem lehetséges.

8.3 Ha egy csapat nem tud megjelenni egy játéknapon, csoportjának mérkőzéseit maximum két héttel korábbra vagy későbbre halaszthatja, ha megegyezik a csoportban érintett csapatokkal. További késedelemhez a VB nem járul hozzá. Ha a csapat elfoglaltságát a

forduló kiírása előtt bejelenti a VB-nek, akkor azt a VB a lehetőségekhez mérten figyelembe veszi. A forduló beosztása utáni módosítást a módosító csapatnak kell leegyeztetni ellenfeleivel.

#### 8.4 A változások bejelentése

A változásokat bejelenteni kizárólag a VB elnökénél lehetséges, írásos formában. Három napon belüli módosítás esetén az írásos forma mellett, telefonon is értesíteni kell a VB elnökét. A VB elnök elfoglaltsága esetén (melyet a honlapon és e-mailen is közzéteszünk) a módosítás az ott megjelölt elérhetőségen lehetséges.

#### 8.5 A bajnoki mérkőzésen való megjelenés

A mérkőzésre kiírt fél köteles a mérkőzésen megjelenni. akadályoztatás esetén bármelyik csapatra 15 percet kell várni.

Egy csapat köteles minimum 10 fővel megjelenni a részére kiírt mérkőzésen az ötös csere szabályának szem előtt tartása miatt.

### 9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

9.1 A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A verseny résztvevőjének képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

#### 9.2 Játékgengedély kiadás:

- a. **Határidő: előkészítő illetve kenguru korosztály révén folyamatos, de az első fordulói minimum 10 fő részére kötelező kiváltani a csoportos játékgengedélyt. Érvényes csoportos játékgengedély nélküli csapat a mérkőzéseket 20:0-ra elveszíti.**
- b. Kosárlabdázó részére megyei játékgengedélyt kiadni a jelen Versenykiírásban meghatározott időpontig lehet, úgy hogy az adott bajnoksághoz játékgengedéllyel rendelkezzen. Ezen időpontig valamennyi játékgengedély kiadási és az át-, illetve leigazoláshoz szükséges dokumentumnak rendelkezésre kell állni, az eljárás megindítása a játékgengedély kiadásához nem elegendő.
- c. Az amatőr sportolók játékgengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be az TMKSZ részére.
- d. A határidő lejáratá után, játékgengedélyt csak először igazolt játékos részére állítunk ki.

### 10. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS

10.1 Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

10.2 Az Alapszakasz utolsó három fordulójában az óvás beérkezési határideje a mérkőzést követő munkanap 16.00 óra, míg a Play-off rendszerű mérkőzéseken a mérkőzést követő munkanap 11.00 óra. (Ha a mérkőzést követő nap munkaszüneti nap, abban az esetben a Versenybizottságot a mérkőzést követő nap 10.00.órájáig telefonon kell értesíteni a beküldött óvásról, s az óvás mellé csatolni kell az egyesület ügyvezetőjének hivatalos

nyilatkozatát, mely szerint vállalja, hogy az óvási letétet a következő munkanap 10.00 órájáig megfizetik.

10.3 Az Alapszakasz utolsó három fordulójában az óvással kapcsolatos döntés elleni fellebbezések beérkezési határideje a döntés kézhezvételétől számított 12 óra, míg a Play-off rendszerű mérkőzések esetében a döntés kézhezvételétől számított 6 óra. A fellebbezési lehetőség pontos határidejét ezekben az esetekben az I. fokú határozatnak tartalmaznia kell.

## 11. DÍJAZÁS

11.1 A bajnokság csoportjaiban minden csapatot díjazunk (3 csapatos csoportban arany-ezüst és bronz-érem, 4 csapatos csoportban arany-ezüst-bronz-bronz), oklevél és érem (15 fő) díjazásban részesülnek.

11.2 A bajnokság legponterősebb leány illetve fiú játékosa külön díjban részesül (1-1 oklevél és serleg).

## 12. JÁTÉKVEZETŐK, MÉRKŐZÉS ELLENŐRŐK

12.1 A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 2 játékvezetős rendszerben vezetik, amelyre az TMKSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket. Egy mérkőzésen a 3-as játékvezetői rendszert csak és kizárólag az MKOSZ főtitkára engedélyezheti.

12.2 A játékvezetők, ellenőrök és más hivatalos személyek díjait az MKOSZ Díjfizetési szabályzata 2022/2023. határozza meg.

12.3 A játékvezetőkkel és ellenőrökkel kapcsolatos további szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

## 13. INFORMÁCIÓ, STATISZTIKA

13.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.

13.2 A bajnokság mérkőzéseit digitális jegyzőkönyvön rögzítik, mely lehetővé teszi az eredmények azonnali közzétételét a Tolna Megyei Kosárlabda Szövetség honlapján.

## 14. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

14.1 A Tolna megye közigazgatási területén kívüli csapatok jelentkezése esetén a nevezés elfogadásáról a VB dönt.

14.2 Játékvezetői és asztalszemélyzeti díjak viselése

Teljes mértékben a TMKSZ magára vállalja a költségek kifizetését.

14.3 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.

Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.

14.4 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az MKOSZ Elnöksége, ill. Versenybizottsága dönt.

14.5 A bajnokság sajátosságai:

A kosárlabda pálya vonalai a normál kosárlabdapályával azonosak, két eltéréssel:

- a büntetővonal 4,00 méterre van az alapvonalától (nem 5,80-ra!)(a büntetődobást a büntetőkörnek a gyűrűhöz legközelebb eső pontjáról hajtják végre a játékosok.

- nincs 3 pontos mezőnykosár vonal, így három pontos kosarat nem lehet szerezni.

A gyűrű felső síkja 2,60 m-re van a talaj felett.

A játékidő: 4x8 perc futó órával, de az óra áll időkérésnél, büntető dobásnál, cserénél és ha a játékvezető megállítja azt.

A kosár értéke: mezőnykosár esetén 2 pont; büntetődobás esetén 1 pont

Játékosok szerepeltetése: egy mérkőzésre 12 játékos nevezhető, minden játékos két negyedben szerepelhet, ha valaki játszott az első negyedben, az a másodikban nem szerepelhet, ha valaki játszott a harmadik negyedben, az nem szerepelhet a negyedik negyedben A játékosok szerepeltetésének nincs alsó korhatára.

Büntetődobás a félidőben: A félidőben azok a játékosok, akik a jegyzőkönyvbe be vannak írva (maximum 12 játékos), egy büntetőt dobhatnak, amely beleszámít a csapat pontjaiba.

Utolsó két perc szabály: A mérkőzés vagy hosszabbítás(ok) utolsó két percében minden személyi hiba után két büntetődobás következik, függetlenül a csapathibák meglététől.

A támadóhibáért továbbra sem jár büntetődobás.

Egyéb

- A mérkőzéseken nincs visszajátszás az ötödik fordulóig.

- A mérkőzéseken a 24, 5 és a 8 másodperces szabályok nem érvényesek.

- Ha a rendes játékidőben az állás döntetlen, akkor az a csapat nyeri a mérkőzést, aki a félidőben több büntetőt dobott be. Ha a félidei büntetők is egyenlők, akkor a hosszabbítás szabályai szerint kell eldönteni a mérkőzés győztesét. A játékidőt ebben az esetben is futó órával mérjük.

- A védekezési szabályok a mindenkori MKOSZ által elfogadott kengurus védekezési szabályok a betartandók.

15.6 A fordulók alkalmával a **bajnokságot látogató személyek mindegyikére** vonatkozik az intézmény házirendje!